

Регламент соревнований «Механическое Сумо 15х15»

1. Требования к роботу

- Габариты (ширина x длина) на момент старта 150x150 мм, высота не регламентируется.
- Сразу после старта робот может одновременно увеличить размеры до 200x200 мм.
- Вес робота не должен превышать 750 г.
- Колеса робота не должны быть чрезмерно липкими (стандартный тест: робот, поставленный на лист бумаги А4, не должен при поднятии поднять этот лист за собой).
- Запрещено использовать какие-либо приспособления, выталкивающие робота-соперника или запутывающие его.
- Робот должен выталкивать соперника исключительно своим корпусом.



2. Требования к рингу для поединка

- Круглый черный ринг диаметром 77 см, высотой 16-25 мм.
- Белый бордюр шириной 20-25 мм.
- В центре ринга расположены 2 коричневые линии длиной 10 см и шириной 5 мм.
- Участники должны помещать своих роботов за этими линиями или их продолжениями.

3. Условия состязаний

- Цель поединка – вытолкнуть робота-соперника за пределы ринга.
- Перед поединком роботы устанавливаются на разных половинах ринга за ограничительными линиями строго друг напротив друга.
- По команде судьи участники включают питание роботов. Роботы должны двигаться друг навстречу другу до соприкосновения и не разъединяться до конца поединка.
- Робот проигрывает, если коснулся поверхности за пределами ринга или одновременно потерял соприкосновение с соперником и возможность перемещаться (например, перевернулся).
- По прошествии 1 минуты побеждает робот, оказавшийся ближе к центру ринга.
- Если участник коснулся робота после старта до соответствующей команды судьи, он автоматически проигрывает.

3. Правила отбора победителей

- В зависимости от количества участников роботы соревнуются либо по круговой системе (каждый с каждым), либо в подгруппах, после чего происходит финал между победителями.
- Поединок между двумя роботами называется матчем.
- В одном матче проводится до 3 раундов, каждый длительностью до 90 секунд, начало и конец по команде судьи. Судья определяет победителя матча.